

# Jr.グローブマッチ大会規定

2024年6月30日一部改定

## 第1条 大会目的

この大会は、「格闘技をもっと好きになる」をビジョンに掲げ、初級・中級ジュニア選手の育成を目的として、運営する。

## 第2条 出場資格

グローブマッチに出場できるのは、以下5つの条件をすべて満たす者とする。

- 【1】心身ともに健康である**幼児・小学生の男女※中学生以上は出場できません**
- 【2】グローブでの試合経験ある者か、グローブ練習をしている者
- 【3】ジム代表者と保護者の同意を得た者
- 【4】他のアマチュア大会で**チャンピオンベルトを巻いた実績がなく、当大会で2回以上の優勝実績がない者**
- 【5】当大会の目的とルールを理解し、遵守する者。

## 第3条 階級・対戦形式

### 1.階級の分け方

階級は、以下の計算式による階級ポイントによって決める。

**[体重(kg)] + [学年×4] + [性別(女子選手の場合は-2)] + [格闘技実績]**

【1】階級ポイントの計算式の例

28kg、小学校2年生、女子、格闘技実績「試合経験アリ」「1勝したことアリ」の場合  
(28.4) + (2 × 4) + (-2) + (2) = 36.4、バンタム級となる

【2】体重の小数点第1位までとする。

【3】学年は、未就学児童を「0」とする。

【4】格闘技実績は

0：「アマチュア大会・初出場」の場合

1：「アマチュア試合経験アリ」「勝ったことナシ」の場合

2：「アマチュア試合経験アリ」「1勝したことアリ」の場合

3：「アマチュア試合経験アリ」「2勝以上」の場合

### 2.階級

階級は基本的に、以下の7階級とする。出場人数が多い場合は、1階級を2つのトーナメントに分けることがある。

-20	ミニムム級	-30	フライ級	-40	バンタム級	-50	フェザー級
-60	ライト級	-70	ウェルター級	+70	ミドル級		

### 3.体重

申し込み時点での通常体重を小数点第1位まで量り、その体重以下で試合をすることを前提に申請する。減量はしないものとする。子どもの成長と初級・中級選手向けの大会であることを考慮し、試合当日の計量体重が、申請体重を一定の範囲でオーバーするのは認めるが、**許容範囲を超えてオーバーした場合は、ペナルティ(本戦でドロー判定の場合、負け)を与える。**

## 4.女子選手

男子選手、女子選手関係なく、合同で試合を行う。

## 5.対戦形式

- 【1】各階級において、出場選手が2人の場合はワンマッチ、3人の場合は総当り戦(リーグ戦)、4人以上の場合はトーナメント戦とする。
- 【2】出場人数が少ない場合は2つの階級を合同にする事がある。その場合、階級が下の選手のジム代表者に連絡し、事前に承諾を得ることとする。
- 【3】同じ階級に対戦相手がいない場合、試合ができないこともある。
- 【4】出場人数の多い階級については、トーナメントを2つに分けることがある。
- 【5】出場選手の状況に応じて、ミドル級(70kg以上)の上に、ヘビー級を増設することがある。

## 6.試合の組み合わせ

試合の組み合わせは、階級ポイントとこれまでの実績を参考に、主催者が決定する。希望や変更は受け付けない。

## 7.表彰

- 【1】出場選手が2~3人の階級は、1名(優勝)を表彰する。
- 【2】出場選手が4~7人の階級は、2名(優勝・準優勝)を表彰する。
- 【3】出場選手が8人以上の場合は、4名(優勝・準優勝・3位2人)を表彰する。※三位決定戦を行わない

## 8.敗者復活の権利

トーナメントで勝利した選手が次の試合を棄権する場合は、負けた選手に次の試合への出場権が与えられる。ただし、反則負けとなった選手はこの限りではなく、次の試合への出場権は与えられない。またドクターチェックを受けて、ダメージが大きいと判断された場合も出場権は与えられない。

# 第4条 競技用具

## 1.服装

上半身Tシャツ、下半身はキック用トランクス、スパッツ、空手衣を着用する。  
ポケットのついたシャツ、ズボン、怪我につながる可能性があるため不可とする。

## 2.グローブ

選手は、**主催者が用意した**グローブを着用する。  
フェザー級以下は「8oz」、ライト級以上「12oz」とする。

## 3.スネパッド

選手は、**自分で用意した**スネパッドを着用する。  
フェザー級以下の選手は、布製のスネパッドとする。  
ライト級以上の選手は、布製ではなく、合成皮革や本革のスネパッドとする。

## 4.ヒザパッド

選手は、**自分で用意した**ヒザパッドを着用する。

## 5.ヘッドギア

選手は、**自分で用意した**ヘッドギアを着用する。  
フェザー級以下の選手は、前面ガード付きのヘッドギアとする。  
ライト級以上の選手は、前面ガードのない、一般用のヘッドギアとする。

ただし、ライト級以上の女子選手は、前面ガード付きのヘッドギアも認める。

## 6.マウスピース

選手は、**自分で用意した**マウスピースを着用する。

## 7.ファールカップ・アブスメントガード

男子選手は、**自分で用意した**ファールカップを着用する。

女子選手は、**自分で用意した**アブスメントガードをできる限り着用する。

## 第5条 レフリー・ジャッジ

- 【1】審判員は、レフリー 1 名、ジャッジ 3 名とする。
- 【2】試合の判定は、ジャッジ 3 名が行い、旗によって示す。
- 【3】審判員は、シュートボクシング、もしくはキックボクシングのプロ選手かプロ経験者で行う。
- 【4】選手、所属ジムの関係者は、審判員の判定に対して異議申し立てをすることはできない。
- 【5】試合の公正を図るためレフリー・ジャッジとは別に本部に監査役を置き、判断を仰ぐことができる。

## 第6条 試合

### 1.試合時間

- 【1】1 ラウンド制とし、1 ラウンドは 1 分 30 秒とする。
- 【2】判定が決しない場合は、1 分の延長戦を 1 回行い、勝敗を決める。決勝戦は、延長戦を 2 回行うことができる。  
延長戦を行う前のインターバルはナシとする。

### 2.判定基準

- 【1】パンチ、キックの有効打撃による総合判定する。
  - ①パンチの有効打撃  
ジャブ/ストレート/フック/アッパー/ボディーブロー
  - ②キックの有効打撃  
前蹴り/後蹴り/回し蹴り/後回し蹴り/横蹴り/回転蹴り/飛び蹴り/二段蹴り/膝蹴り/後飛び蹴り
- 【2】判定の優先順位は、
  - ①ダウン>②ダメージ>③クリーンヒット数>④積極性  
とする。
- 【3】ダウンの基準は以下の通りとする。
  - ①有効攻撃により、足の裏以外がマットについた場合。
  - ②一定の攻撃に対して、反撃ができない場合。
  - ③逃げまわり、戦う意志が見られない(戦意喪失)場合。
- 【4】ダウンポイントを 1 とする。ダウンを取られても、ダメージやクリーンヒット数において優勢だった場合は、ドローもしくは判定勝利の可能性もある。
- 【5】積極性は、「攻撃手数」「前進度合い(場外への逃げ)」「身体の状態(バランス)」を総合的に判断する。

### 3.KO・TKO

- 【1】ダウンし、10 カウント以内に立ち上がりファイティングポーズができない場合は、KO の判定を下す。
- 【2】ダウンし、ファイティングポーズをとっても、ダメージが大きいと判断した場合は、TKO の判定を下す。

- 【3】同じラウンドにおいて、2回のダウンがあった場合は、TKOの判定を下す。
- 【4】有効打撃により、鼻血など出血が止まらない場合は、TKOの判定を下す。
- 【5】両選手の実力差が歴然たる場合は、レフリーの判断により、TKOの判定を下す。

#### 4.反則

- 【1】反則行為が2回続いた場合は、レフリーの判断により減点1とする。
- 【2】悪質な反則行為は、レフリーの判断により1回目で減点や反則負けとする。
- 【3】反則行為は、1試合を通して積み重なるものとする。
- 【4】以下を反則とする。

バックブロー	すべての投げ技	首相撲	サバ折り
相手をつかむ行為	相手を掴んでの攻撃	蹴り足をキャッチしての攻撃	
倒れた相手への攻撃	寝技	関節技	頭突き
サミング	ヒジによる攻撃	顔面へのヒザ攻撃	金的への攻撃
相手を侮辱する行為(セコンドや応援者も含む)		相手に対して故意に怪我をさせる行為	
故意にコートの外に逃げる行為			

#### 5.失格

- 【1】レフリーが、悪質な試合態度と判断した場合。
- 【2】レフリーの指示に従わない場合。
- 【3】出場時間に遅れて出場不可能な場合。

#### 6.その他

- 【1】金的やローブローへの偶発的な打撃があった場合は、最大1分のインターバルを設けます。1分経過後、試合を続行できない場合は、レフリーとジャッジによる協議によって対応します。
- 【2】ルールに記載されていない事態が発生した場合は、レフリーと監査役が審議し判断する。

### 階級ごとの防具と試合時間 一覧

階級	ミニムム級 幼年程度	フライ級 小1程度	バンタム級 小2程度	フェザー級 小3程度
ポイント	-20	-30	-40	-50
試合時間	1分30秒			
グローブ	8oz			
スネパッド	布製			
ヒザパッド	布製・ポリエステルなど			
ヘッドギア	ガード付			

階級	ライト級 小4程度	ウェルター級 小5程度	ミドル級 小6程度
ポイント	-60	-70	+70
試合時間	1分30秒		
グローブ	12oz		
スネパッド	合成皮革・本革		
ヒザパッド	布製・ポリエステルなど		
ヘッドギア	ガードなし一般用		

※女子選手は階級に関わらず、希望により「前面ガード付きのヘッドギア」を着用できる。